

I DOCENTI

Dott.ssa Alessandra Gorini

Alessandra Gorini si è laureata in Psicologia, presso l'Università Vita e Salute San Raffaele di Milano.

Ha conseguito un master in Neuropsicologia clinica presso l'Università di Padova e un Master in Affective Neuroscience presso l'Università di Maastricht (Olanda) dove sta attualmente concludendo un PhD in Affective Neuroscience.

Ha svolto attività clinica e di ricerca nell'ambito della neuroimmagine funzionale presso l'ospedale San Raffaele di Milano, e attualmente collabora con l'Istituto Auxologico Italiano nello studio delle applicazioni cliniche della realtà virtuale e delle nuove tecnologie.

Cinzia Vigna

Cinzia Vigna è responsabile delle attività multimediali dell'Applied Technology for NeuroPsychology Lab (ATNP-Lab) dell'Istituto Auxologico Italiano, dove si occupa della produzione di documenti video, audio, siti web e grafica.

Direttore del corso:

Prof. Daniele La Barbera

Costo iscrizione €100,00



Per info e iscrizioni telefonare

091-6555168 (matt.)

091- 6259629 (pom.)



**UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PALERMO
FACOLTA' DI MEDICINA E CHIRURGIA**

*DIPARTIMENTO DI NEUROSCIENZE
CLINICHE*

*Sezione di Psichiatria
Responsabile: Prof. Daniele La Barbera*

CORSO SULLE APPLICAZIONI CLINICHE DELLA REALTA' VIRTUALE (*NeuroVR 1.5*)



PALERMO, 16 -17 FEBBRAIO 2009

Scuola Francesco Orestano

Via Conte Federico n° 1/b

Presentazione del corso

Il corso si propone di istruire psicologi e psichiatri all'utilizzo di NeuroVR

(www.neurovr.org), software open source gratuito, per la creazione e l'utilizzo di ambienti virtuali.

NeuroVR è stato pensato per offrire a tutti i ricercatori e clinici interessati, la possibilità di utilizzare ambienti virtuali totalmente customizzabili in base alle necessità e alle caratteristiche delle diverse tipologie di pazienti che si vogliono trattare.

Le due componenti del software (editor e player) sono di facile utilizzo e possono essere gestite da chiunque possieda competenze di base in ambito informatico.

Il corso prevede una parte teorica e una parte pratica, in cui i partecipanti potranno provare in prima persona a creare ambienti virtuali con la supervisione dei docenti.

Destinatari:

Medici, Psicologi, Psichiatri

Possono partecipare anche gli studenti dei corsi di laurea in Medicina, Psicologia e delle scuole di specializzazione in psichiatria

Argomenti trattati

Giorno 1

Ore 9.30 Breve introduzione al corso e descrizione delle attività

Ore 9.45 Introduzione alla Realtà Virtuale: cenni storici, razionale e principali utilizzi clinici

Ore 10.30 Hardware e Software per l'utilizzo della Realtà Virtuale

Ore 11.00 Pausa

Ore 11.30 NeuroVR: la navigazione, l'editor e il player (con prova pratica dell'Head Mounted Display e degli strumenti di navigazione per tutti i partecipanti)

Ore 13.00 Pausa pranzo

Ore 14.30 Utilizzare NeuroVR:

- Installazione hardware e software
- L'editor
- Il player
- La personalizzazione degli ambienti: immagini, audio, e video
- La preparazione delle immagini 2d: requisiti delle immagini, edizione e inserimento in NeuroVR
- La preparazione dei video: le riprese, l'edizione e l'inserimento dei file video in neuro
- La preparazione dell'audio: registrazione, editing e inserimento in NeuroVR

Ore 18.30 Conclusione prima giornata

Giorno 2

Ore 9.30 Presentazione di protocolli clinici basati sull'utilizzo di NeuroVR

Ore 10.15 Question & Answer e Brain Storming con i partecipanti

Ore 11.00 Pausa

Ore 11.30 Suddivisione in gruppi e assegnazione di una prova pratica (formulazione di un protocollo clinico basato sull'utilizzo della realtà virtuale)

Ore 12.30 Pausa pranzo

Ore 14.00 Suddivisione in gruppi e assegnazione di una seconda prova pratica (creazione di un ambiente virtuale sotto la supervisione dei docenti)

Ore 15.30 Pausa

Ore 16.00 Breve panoramica degli strumenti di assistenza sul web

Ore 17.00 Chiusura dei lavori e rilascio dell'attestato di partecipazione al corso

